1.Прототип-первоначальный образец, который используется для демонстрации, тестировании и проверки остальных элементов, перед разработкой.

2.История изменений Figma:

3.Рабочие области Figma:

3.1. Проекты

3.2. Файлы

3.3. Плагины

4.Области в панели инструментов:

4.1. Файлы

4.2. Проекты

4.3. Чат

4.4. Каталог

6. Прокрутка:

6.1. Нажмите на холст (правой кнопкой мыши)

6.2. Выберите настройки холста

6.3. Выберите прокрутка

6.4. В меню много различных, которые вам понадобятся.

Казанцев Антон ПР-24

https://www.figma.com/file/Fc7hhkolENpGZEEvLdFCeg/kontrolnya?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=FrD8HMslQPdFEECy-1